



Colegio Cristiano Emmanuel  
Los Cazadores 3338  
La Florida

RETROALIMENTACIÓN  
Pensamiento Matemático

Mayo 2024

**OA 1 Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros, de dos o tres elementos.**

- Señala (indica o nombra) el patrón en una serie de movimientos, gestos, sonidos, de material concreto, pictórico y simbólico.
- Extiende patrones de movimientos, gestos, sonidos, de material concreto, pictórico y simbólico de dos o tres elementos.
- Anticipa el elemento que continúa en un patrón, incluyendo el movimiento, gesto, sonido, material concreto, pictórico y simbólico que falta en una serie de dos o tres elementos.

**OA 5 Orientarse temporalmente en situaciones cotidianas, empleando nociones y relaciones de secuencia (antes/ahora/después/al mismo tiempo, día/noche), frecuencia (siempre/a veces/ nunca) y duración (larga/corta).**

- Ordena secuencias temporales de cuatro o más escenas o situaciones.
- Determina la duración de dos o más acciones o situaciones al compararlas.
- Utiliza conceptos de secuencia (antes/ahora/después/al mismo tiempo, día/noche), frecuencia (siempre/a veces/ nunca) y duración (larga/corta), al describir situaciones cotidianas.

**OA 6 Emplear los números, para contar, identificar.**

